



# **KONING VAN**

---

# **FRIESLAND**

**REGLEMENT 2024**

15-04-2024



# INHOUDSOPGAVE

---

1. Game.....	2
2. Deelname.....	2
3. Apparatuur.....	2
4. Toernooistructuur.....	3
5. Planning.....	4
6. Communicatie.....	4
7. Spelverloop.....	5
8. Prijzen.....	5
9. Gedragsregels.....	5





## 1. GAME

---

- 1.1. Dit toernooi wordt in het spel Mario Kart 8 - Deluxe Edition gespeeld. Dit betekent dat je alleen mee kan spelen via de Nintendo Switch.
- 1.2. De gamemode voor dit toernooi is
  - 1.2.1. Type: versus
  - 1.2.2. Format: 1v1v1v1
  - 1.2.3. Settings:
    - 1.2.3.1. 150cc
    - 1.2.3.2. Teams: uit
    - 1.2.3.3. Items: normaal
    - 1.2.3.4. Slim sturen: uit
    - 1.2.3.5. Automatisch versnellen: uit
    - 1.2.3.6. Motion Controls: speler keuze
    - 1.2.3.7. Karakters: alle karakters
    - 1.2.3.8. Karts: alle karts

## 2. DEELNAME

---

- 2.1. Om mee te doen aan het toernooi moet je:
  - 2.1.1. Ingeschreven zijn op <https://dekoningvan.nl/>.
  - 2.1.2. Minimaal 7 jaar oud zijn en maximaal 18 jaar .
  - 2.1.3. In het gebied wonen dat op de site is aangegeven bij het toernooi.

## 3. APPARATUUR

---

- 3.1. De apparatuur die wordt gebruikt is van de organisatie en mag niet van de speelplek worden weggehaald.
- 3.2. Het is toegestaan om een eigen controller mee te nemen als:
  - 3.2.1. het JoyCons zijn of een Nintendo Pro Controller
  - 3.2.2. deze duidelijk is gemarkeerd als persoonlijk eigendom, bijvoorbeeld door een gekleurd tapeje met een naam erop.
  - 3.2.3. de controller niet is aangepast om beter te presteren.
- 3.3. Als een controller van ons niet goed werkt, bijvoorbeeld als je last hebt van stick drift of een knop het niet doet, kan je dit aangeven bij een admin. We doen dan ons best om je een vervangende controller te geven.
- 3.4. Bij het beschadigen van apparatuur van de organisatie, bijvoorbeeld door ermee te gooien of er onvoorzichtig mee om te gaan, zullen wij de kosten verhalen op de deelnemer of, indien de deelnemer minderjarig is, de ouder/verzorger.





## 4. TOERNOOISTRUCTUUR

---

### Puntenfase

- 4.1. De eerste fase van het toernooi bestaat uit vier rondes gespeeld volgens het [Zwitsers systeem](#) ([Friese uitleg](#)). De spelers worden ingedeeld in groepen van vier die het onderling tegen elkaar opnemen.
  - 4.1.1. In elke ronde wordt een Grand Prix gespeeld bestaande uit vier races.
  - 4.1.2. Aan het einde van de Grand Prix worden de punten verdeeld naar aanleiding van de uitslagen:
    - 4.1.2.1. Eerste plek krijgt 5 punten.
    - 4.1.2.2. Tweede plek krijgt 3 punten.
    - 4.1.2.3. Derde plek krijgt 2 punten.
    - 4.1.2.4. Vierde plek krijgt 1 punt.
  - 4.1.3. Vervolgens worden de spelers opnieuw ingedeeld op basis van de behaalde punten. Je wordt ingedeeld met mensen tegen wie je niet eerder hebt gespeeld die zo dicht mogelijk bij het puntenaantal staan dat jij hebt.
  - 4.1.4. Na vier rondes gaan de tien spelers met het hoogste aantal punten door naar de play-offs.
    - 4.1.4.1. Als twee of meer spelers evenveel punten hebben, dan gaat degene die de meeste eerste plekken heeft behaald door.
    - 4.1.4.2. Als dat hetzelfde is, gaat degene die onderling van de ander heeft gewonnen door.
    - 4.1.4.3. Als de spelers niet tegen elkaar hebben gespeeld of onderling allemaal elkaar verslagen hebben (alleen mogelijk bij drie of meer spelers die gelijk staan) dan wordt gekeken naar welke van de gelijkstaande spelers het meeste 'weerstandspunten' heeft. Deze worden berekend op basis van hoe sterk de spelers waren tegen wie je hebt gespeeld. Hoe sterker je tegenstanders waren, hoe meer weerstandspunten je hebt verdiend.

### Play-offs

- 4.2. De play-offs bestaan uit directe eliminatie rondes: als je verliest, lig je uit het toernooi.
  - 4.2.1. De nummers 1 en 2 uit de Puntenfase worden direct in de grote finale geplaatst.
  - 4.2.2. De nummers 3, 6, 7 en 10 spelen tegen elkaar en de nummers 4, 5, 8 en 9 spelen tegen elkaar in halve finales.
  - 4.2.3. De winnaar van elke halve finale plaatst zich voor de grote finale.
  - 4.2.4. In de finale spelen de laatste vier spelers een Grand Prix. De winnaar van deze Grand Prix is de winnaar van het toernooi.





## 5. PLANNING

---

Er kunnen 32 spelers tegelijk spelen. Dit houdt in dat bij meer spelers dan 32, we de groep afwisselen. De onderste helft van het speelschema speelt dan eerst en de bovenste helft speelt daarna. Dit betekent dat spelers soms twee rondes achter elkaar moeten spelen of juist twee rondes achter elkaar vrij hebben.

Tijd	Gebeurtenis
12:00 - 12:20	Inloop
12:20 - 12:30	Toernooi-uitleg
12:30 - 12:50	Ronde 1 onderste helft
12:50 - 13:10	Ronde 1 bovenste helft
13:10 - 13:30	Ronde 2 onderste helft
13:30 - 13:50	Ronde 2 bovenste helft
13:50 - 14:10	Ronde 3 onderste helft
14:10 - 14:30	Ronde 3 bovenste helft
14:30 - 14:50	Ronde 4 onderste helft
14:50 - 15:10	Ronde 4 bovenste helft
15:10 - 15:30	Pauze
15:30 - 15:50	Halve finale
15:50 - 16:10	Finale
16:10 - 16:30	Prijsuitreiking

## 6. COMMUNICATIE

---

- 6.1. Vragen over het toernooi kunnen gesteld worden via e-mail door te mailen naar [contact@dekoningvan.nl](mailto:contact@dekoningvan.nl)
- 6.2. Communicatie over het toernooi wordt via e-mail gedaan naar het door de deelnemer doorgegeven e-mailadres.
- 6.3. Op het toernooi wordt de communicatie gedaan door vertegenwoordigers van Koning Van. Deze worden bij de toernooi-uitleg voorgesteld. Dit zijn de 'admins'.





## 7. SPELVERLOOP

---

- 7.1. Aan het begin van elke ronde wordt het speelschema gepubliceerd. Op het speelschema zie je wanneer je moet spelen en op welke plek.
- 7.2. Op je plek zijn ook drie andere spelers waartegen jij gaat spelen.
- 7.3. Een admin stelt de cup in en geeft het startsein.
- 7.4. Aan het einde van de vier races roep je een admin om de uitslag door te geven.
- 7.5. Als de admin de score heeft genoteerd, verlaat je je plek en kijk je op het speelschema wanneer je volgende wedstrijd is en op welke plek die is.

## 8. PRIJZEN

---

- 8.1. De winnaar van het toernooi plaatst zich voor de provinciale finale van Koning Van Fryslân.
- 8.2. De top vier krijgt een trofee of medaille.
- 8.3. Alle deelnemers krijgen een kleinigheidje mee.

## 9. GEDRAGSREGELS

---

- 9.1. Deelnemers mogen niet vals spelen, denk daarbij onder andere aan:
  - 9.1.1. het opzettelijk doorgeven van verkeerde uitslagen;
  - 9.1.2. het gebruiken van een aangepaste controller;
  - 9.1.3. het opzettelijk geven van verkeerde informatie aan andere spelers, waardoor zij een nadeel hebben;
  - 9.1.4. het fysiek belemmeren van andere spelers tijdens een wedstrijd.
- 9.2. Het is niet toegestaan om te schelden, trollen en/of vervelend gedrag te vertonen.
- 9.3. In geval van overtreding van de gedragsregels wordt de deelnemer gewaarschuwd. Als de deelnemer nog een keer de gedragsregels overtreedt, dan wordt deze uitgesloten van het toernooi.

***In alle gevallen die niet in bovenstaande regels staan of waar twijfel over is, geldt de beslissing van de admin.***

